



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı
Okul Spor Faaliyetleri
Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları



1. Yarışmalar;

Gençlik ve Spor Bakanlığı Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce ön görülen ve ilan edilen hükümlere, Ulusal / Uluslar arası federasyon spor dalı yarışma kurallarına uygun olarak yapılacaktır.

a) Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma aşamalarında, kız/erkek ve karma takımlar arasında ayrı ayrı olarak yapılacaktır.

b) Mahalli yarışmalar, Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince belirlenecek takvim doğrultusunda ilan edilecek ve düzenlenecektir.

c) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma duyuruları ve katılımcı listeleri, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce yayımlanacaktır.

ç) İlgili branş ve kategoride mahalli yarışma yapılmadan, ulusal yarışmalara katılım sağlanmayacaktır.

2. Kategori, Doğum Tarihleri ve Terfiler

Kategorisi	Eğitim ve Öğretim Kademesi	Yarışma Aşaması	Doğum Tarihleri	Yaş Aralığı (2025 yılı itibarıyla)
Küçükler	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	2014-2015	10-11 Yaş
Yıldızlar	Ortaokul	Mahalli/Ulusal	01.09.2011-2012-2013	12-13 yaş
Gençler	Lise	Mahalli/Ulusal	01.09.2007-2008-2009-2010-2011	14-17 yaş

- Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin "Terfiler" başlıklı 15. maddesindeki hüküm gereğince, öğrencinin velisinin izni ile;
- 2016 doğumlu öğrenciler, ortaokul kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla küçükler kategorisine;
- Küçükler kategorisinde yer alan 2014 doğumlu öğrenciler, Yıldızlar kategorisine,
- Yıldızlar kategorisinde yer alan 2012 doğumlu öğrenciler, Lise kademesinde öğrenim görmeleri kaydıyla Gençler kategorisine terfi ettirilebilir.
- Terfiler; 1(bir) yaş ile sınırlıdır.
- Terfi ettirilen öğrenci sporcular, eğitim ve öğretim yılında ilgili spor dalında alt kategorideki hiçbir okullar arası yarışmalara katılamaz.

3. Kafiye İşlemleri ve Mali Hususlar

a) Yarışmalara katılacak olan okul takımları;

- Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde; Erkek ve kız takımları, ayrı ayrı olacak şekilde 2 (iki) asil 1 (bir) yedek öğrenci sporcudan; karma takım ise 2 (iki) öğrenci sporcudan oluşturulacaktır.

b) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** yer alan idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yarışma alanına giremez.

c) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılacak olan kafiye; **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi** gereğince oluşturulacaktır.



Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları

c) İlan edilen Grup ve Türkiye Birinciliği yarışma programlarına göre yarışmaları erken sonuçlanan veya tamamlanan kafilenin yasal harcırahları, organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğünce hazırlanan ayrılış evrakında **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesi'nin "Seyahat Gün Süre Hesabı" başlıklı 6 ncı maddesinin ikinci fıkrasında** yer alan hüküm de dikkate alınarak, belirlenen tarih üzerinden bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerince ödenecektir.

d) Mali konularla ilgili hususlarda, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 19. maddesine göre işlem yapılacaktır.

e) Avans kapatma işlemleri, idareci tarafından yapılacaktır. Ödemelerde, Mülki Amir Onayı ve Kafiye listesi ödeme bordrosuna mutlaka eklenecektir.

f) Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesinde; bu maddenin (a) fıkrasında belirlenen öğrenci sporcu sayısına istinaden oluşturulan kafiye de yer alan öğrenci sporcular ile **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesinde** belirtilen idareci ve çalıştırıcı sayısından fazla kişi yer alamaz.

g) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarının; hava şartları, katılım sayısı vb. zorunlu durumlar nedeni ile belirlenen tarihlerde yapılamaması veya uzaması durumlarında; yarışmalar, ev sahibi ilin İl Tertip Komitesinin alacağı karar doğrultusunda, (takımların bağlı bulunduğu illerle gerekli yazışmalar yapılarak) yarışma tarihini takip eden günlerde düzenlenecektir. Söz konusu nedenlerle yarışma tarihlerinde değişikliğe gidilmesi durumlarında, yarışmaya katılan iller tarafından Mülki Amir Onayı ve Kafiye Listesi güncellenerek, tahakkuk edecek harcırahlar, yarışmaya eklenen süreler dikkate alınarak, ilgili mali yılın bütçesinden karşılanacaktır.

4. Ödüller

1) Mahalli ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında;

a) Takım sıralamasında; İlk dört dereceyi elde eden okul takımlarına kupa ve başarı belgesi,

b) Takım sıralamasında; İlk dört dereceyi elde eden okulların öğrenci sporcularına madalya ve başarı belgesi verilir.

2) Grup yarışmalarında;

Takım sıralamasında; bir üst aşamadaki yarışmalara katılma hakkı elde eden takımlara ve öğrenci sporcularına başarı belgesi ile madalya verilir.

5. Kontenjanlar:

a) Küçükler, Yıldızlar ve Gençler kategorilerinde Grup yarışmalarına katılacak takım sayıları;

- Bir önceki eğitim ve öğretim yılının, Türkiye Birinciliği yarışmalarında ilk dört dereceyi elde eden takımların illeri,
- Bir önceki eğitim ve öğretim yılında, ilgili spor dalı ve kategorisinde Okul Sporlarındaki lisanslı öğrenci sporcu sayısı dikkate alınarak Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce belirlenecek ve ilan edilecektir.
- Mahalli yarışmalar sonucunda bir üst aşamadaki yarışmalara katılamayacaklarını geçerli mazeretleriyle İl Tertip Komitelerine yazılı olarak bildiren okul takımlarının yerine, Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğünce ilan edilen kontenjan doğrultusunda Mahalli sıralamanın bir altında yer alan okul takımı, İl Tertip Komitesine yarışmalara katılmak için başvuruda bulunabilir. Başvurunun Ulusal yarışma tarihinden en az üç iş günü öncesinde Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğüne İl Tertip Komitesi kararıyla bildirilmesi ve uygun görülmesi halinde söz konusu takım yarışmalara katılabilir. Bildirim yapmayan illerin okul takımları ilgili yarışmalara katılamazlar.

b) KKTC okul takımları direkt olarak Türkiye Birinciliği yarışmalarına katılacaktır.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri

Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları



6. Yetki

- a) Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü gerekli gördüğü takdirde, yarışmalara dair tüm hususları değiştirmede yetkilidir.
- b) İl Tertip komiteleri, yarışmalar öncesinde düzenlenecek teknik toplantıda Spor Hizmetleri Genel Müdürlüğü tarafından yayımlanan spor dalı açıklamalarını ve yarışmalara dair diğer hususları dikkate alarak yarışma programını belirlemek ve uygulamakla yetkilidir.
- c) Yarışmalara bir ilden iki veya daha fazla takımın katılması halinde bu takımların kura ile ayrı ayrı gruplara dağılımı sağlanacaktır.

7. Disiplin İşlemleri ve İtirazlar

- a) Okul spor faaliyetlerinde; oyun kurallarına, spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışlarda bulunulması halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri göz önüne alınarak işlem tesis edilir.
- b) Yarışmalarda spor ahlakına ve disiplin kurallarına aykırı fiil ve davranışların işlenmesi halinde, Spor Disiplin Yönetmeliği hükümleri gereğince, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında meydana gelen disiplin ihlalleri hakkında karar verme görev ve yetkisi yarışmanın düzenlendiği ilin İl Spor Disiplin Kuruluna aittir.
- c) İtirazlar, Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliği'nin 21. maddesinde belirtilen hükümlere göre İl Tertip Komitesine yapılır. İtirazların değerlendirmeye alınabilmesi için organizasyonu düzenleyen Gençlik ve Spor İl Müdürlüğü'nün hesabına 2.000.00 TL ücret yatırılır ya da İl Tertip Komitesine tutanak karşılığı elden verilir.
- d) İtirazlara yönelik İl Tertip Komitesinin verdiği kararlar kesindir.

8. Genel Hususlar

- a) Yarışma alanına, **Gençlik ve Spor Bakanlığı Spor Faaliyetleri Seyahat Yönergesine** uygun hazırlanmış Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinde yer alan öğrenci sporcu, idareci ve çalıştırıcıdan başkasının girmesine izin verilmeyecektir.
- b) Çalıştırıcı ve idarecilerin; Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına “Spor Bilgi Sistemi” üzerinden çıkarılmış “Saha Giriş Kartı” ile katılmaları zorunludur.
- c) Çalıştırıcılar tarafından Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında Esame listelerinin ‘Spor Bilgi Sistemi’ üzerinden çıkarılması ve yarışmada görevli hakem veya İl Tertip Komitesi yetkililerine ibraz edilmesi zorunludur.
- ç) Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarına ait Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesinin “Spor Bilgi Sistemi” üzerinden düzenlenmesi zorunludur.
- d) Çalıştırıcı ve/veya idarecilerin; spor.gsb.gov.tr/okulportal adresinde yayımlanan ilgili spor dalı açıklamalarında yer alan saatte ve yerde yapılacak olan teknik toplantıya katılmaları zorunludur. Teknik toplantıya katılmayan çalıştırıcı ve/veya idarecilerin İl Tertip Komitesine yazılı olarak sunulmuş geçerli mazeretleri olmaması halinde takımlar/öğrenci sporcular yarışmalara alınmayacaktır.
- e) Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinde eğitim ve öğretim sistemi 5+3+4 olarak uygulanmaktadır. Bu nedenle, içinde bulunulan Eğitim ve Öğretim yılında ülkemizde düzenlenecek okullar arası yarışmalara Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyetinden Küçükler kategorisinde 2013-2014-2015 (ilkokul kademesi), Yıldızlar kategorisinde 01.09.2011-2012-2013-2014 (Ortaokul Kademesi) doğumlu öğrenci sporcular iştirak edecektir.
- f) Yarışmanın teknik toplantısında alınan kararlar ve çekilen yarışma fikstüründe zorunlu haller ve tabii afetler haricinde herhangi bir değişiklik yapılmayacaktır. Fikstür değişikliği yapılması halinde; söz konusu durum yarışmaya katılan idareci ve çalıştırıcılara İl Tertip Komitesi tarafından bildirilecektir.
- g) Öğrenci sporcuların fiziki görünümü ile ilgili olarak Okul Spor Faaliyetleri Yönetmeliğinin 16. Maddesinde belirtilen hususlara göre İl Tertip Komitesi tarafından işlem tesis edilir.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri



Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları

ğ) Mahalli, Grup ve Türkiye Birinciliği yarışmalarında takımların/öğrenci sporcuların yanlarında bulundurulması zorunlu evraklar aşağıdadır. Zorunlu evrakları eksik olan takım/öğrenci sporcu yarışmalara alınmayacaktır.

- T.C.Kimlik Kartı/Nüfus Cüzdanı
- Öğrenci Sporcu Lisansı(Spor Dalına ait)
- Mülki Amir Onayı ve Kafile Listesi(İl dışına gidecek kabileler için zorunludur.)
- Esame listesi(Tüm yarışmalarda zorunludur.)

h) Çalıştırıcının ilgili mevzuatlarda yer alan hükümleri taşıması gerekmektedir.

9. Lisans

Öğrenci sporcu lisansları, okul yetkilisi tarafından spor bilgi sistemi üzerinden düzenlenir.

a) Lisans Çıkaracak Öğrenci Sporcular İçin İstenen Belgeler;

- Öğrenci belgesi,
 - Sağlık izin belgesi,
 - Veli izin belgesi,(e-devlet veya okul müdürlüğü)
 - Türkiye Cumhuriyeti kimlik numarası beyanı,
 - Yabancı uyruklular için oturma izin belgesi,
- istenir.

b) Öğrenci sporcular için lisans düzenlenirken **sağlık izin belgesi** ibrazı zorunludur.

Teknik Açıklamalar

- İlgili branş ve kategoride mahalli yarışmaların yapılabilmesi için en az 4 okulun başvurusu gereklidir.
1. Bu Spor Dalı Uygulama Esaslarında açıklaması yapılmayan oyun kuralları için Türkiye Curling Federasyonu“Floor Curling Oyun Kuralları” talimatı geçerlidir.
 2. Yarışmalar yeterli sayıda Floor Curling hakemi eşliğinde oynanır.
 3. **Erkek takımlar ve kız takımlarda yarışan sporcular karma takımda yarışamaz.**
 4. Floor Curling okul yarışması 1 (bir) Floor Curling oyun seti üzerinde oynanır. Her oyun setinde toplam 8 (sekiz) taş ve 1 (bir) oyun alanı bulunur. Bu taşlar 2 (iki) farklı renkte olur. 1. Takım 4 taşa, 2. Takım diğer 4 taşa sahiptir. Floor Curling oyun seti teknik özellikleri, Türkiye Curling Federasyonu “Floor Curling Oyun Kuralları” talimatı “Oyun Alanı ve Oyun Ekipmanları – Teknik Özellikler” bölümünde detaylı olarak belirtilmiştir.
 5. Her müsabaka 8 End oynanır. Takımlar en az 5 End oynamak zorundadır. 5.End öncesi oyundan çekilen takım o maçı hükmen kaybeder ve bir sonraki maçında çekiç hakkını rakip takıma verir. İlk End’i kazanan takım, ikinci End’in ilk atışını atar. Tüm End’ler oynandıktan sonra eşitlik bozulmadığı takdirde eşitlik bozulana kadar 1 End oynamaya devam eder. 4. End sonunda 2 dakika devre arası molası verilir..
 6. Her takımın maç içerisinde atış sırası kendilerindeyken istediği zaman kullanmak üzere 1 dakikalık 1 takım molası hakkı vardır. Süreler hakem tarafından tutulur ve takımların antrenörlerinin oyun alanına gelmesi ile süre başlar. Mola süresinin bitimine 10 saniye kala takım uyarılır. Zorunlu sebeplerde mola süresi hakem tarafından arttırılabilir. Mola alan takımın antrenörü oyuncuların yanından ayrılmadan atılan taş geçersiz sayılır ve yeri değişen taşlar eski konumlarına geri getirilir. 8 End boyunca takım molası almayan takımlar takım molası hakkını ekstra Ende devredemezler. Ayrıca takımların her ekstra end içinde 1 takım molası hakkı vardır.



2025-2026 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri

Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları



7. Takımlar müsabakalar başlamadan en az 15 dakika önce oyun sahasında bulunmalı ve sporcu lisanslarını müsabaka hakemine teslim etmeleri gerekmektedir. Takım listesinde oyuncuların atış sırası, yedek oyuncu ve kaptan belirtilir.
8. Müsabakaların her turu Baş Hakemin anonsu ile başlatılır. Müsabakalara geç kalan takımlara uygulanacak prosedür;
 - a. Geç gelen takım bu sürenin 00:00-07:00 dakika aralığında gelir ise 1.End oynanmış kabul edilir ve kusurlu olmayan takım 1 sayı alır ve skor kartına 1. End için 1-0 olarak işlenir ve bir sonraki End için çekiç hakkını da kazanmış olur. Kusurlu olan takıma çekiç atışı yaptırılır.
 - b. Geç kalan takım 07:01-14:00 dakika aralığında gelir ise 2.End oynanmış kabul edilir ve kusurlu olmayan takım 1 sayı daha alır ve skor kartına 1 sayı daha eklenir. Ayrıca çekiç hakkını da kazanmış olur ve oyun 3.End'den itibaren başlar. Kusurlu olan takıma çekiç atışı yaptırılır.
 - c. Eğer geç gelen takım 14 dakikayı geçmiş ise sheet hakemlerinin kararı ile kusurlu olmayan takım hükmen galip sayılır. Kusurlu olan takım bir sonra ki müsabakada da çekiç hakkını da kaybeder. Kusurlu olan takımın çekici $58+10=68$ cm yazılır..
9. Müsabaka öncesi ısınma süresi her takım için 3 dakikadır. Isınma süresi başlatıldığında ısınmaya geç gelen takım kalan süresini kullanabilir. Yeniden 3dakika ısınma süresi verilmez.
10. Fikstürde ilk sırada yer alan (ev sahibi konumunda olan) takım ilk ısınmalara çıkar ve ısınmaya kırmızı taşlar*ile başlar. Fikstürde ikinci sırada yer alan takım ikinci ısınmalara çıkar ve ısınmaya mavi taşlar** ile başlar.

*Oyun sahasında taşların sarı ve mavi renkten oluşması durumunda, sarı taş ev sahibi takım olarak (kırmızı) ısınmaya ilk başlar.

** Oyun sahasında taşların kırmızı ve sarı renkten oluşması durumunda, sarı taş misafir takım olarak (mavi) ısınmaya ikinci başlar.
11. Müsabakalarda kıyafetler tek tip olmalıdır. Takımların açık ve koyu renk olmak üzere 2 adet müsabaka formasını yanlarında bulundurması gerekir. Açık renkli taş ile oynayacak olan takımlar açık renkli forma, koyu renkli taş ile oynayacak olan takımlar ise koyu renkli forma giyinir.
12. Oyun başlamadan önce hangi takımın oyuna başlayacağını belirlemek için her takım 2 tane çekiç atışı yapar. Her çekiç atış süresi 30 saniyedir. 30 saniye içerisinde atılmayan çekiç atışları geçersiz sayılacaktır. Çekiç atışları sonucunda eşitlik bozulmaz ise bireysel çekiç atışlarına bakılır. Bireysel çekiç atışlarında da eşitlik bozulmaz ise hakem para atışı ile maça başlayan takım seçimi yapılır. Para atışını kazanan takım çekiç hakkına sahip olur. Çekiç atışlarını kaçıran takımlara ekstradan çekiç hakkı verilmez.
13. Her takım müsabakalarda 1 (bir) antrenör bulundurabilir ve yarışmalar boyunca maç esnasında teknik taktik veremez. Antrenörler, hakemlerin belirttiği çalıştırıcı oturma yerinde otururlar ve takım molası ile teknik molalar hariç oyuna sözlü veya işaretsel hiçbir şekilde müdahale edemezler. Bu ihlallerde uyarı yapılmaksızın antrenör saha dışına alınır. Atılan taş hakem tarafından oyundan çıkartılır ve taşlar eski konumlarına getirilir.
14. Sporcular End aralarında maksimum30 saniye antrenörlerleri ile görüşebilir.
15. Yarışmalarda süre tutulmaz. Bilerek oyunun geciktirildiği durumlarda; hakem uyarısının ardından oyunu geciktiren takım sporcusu 30 saniye içerisinde taş atışını yapmalıdır. Buna rağmen taşı atmadığı hakem tarafından tespit edilen öğrenci sporcunun o taşı atmasına izin verilir, taş atışı gerçekleştirildikten sonra atılan taş kusurlu olmayan takım lehine bir pozisyonda durmuş ise taş oyunda sayılır. Şayet taş kusurlu olmayan takım aleyhine bir pozisyonda yer almış ise o taş hakem tarafından oyundan çıkartılır ve taşlar eski konumlarına getirilir.



16. Bir oyunun sonucu, oyundan önce belirlenen Endler tamamlandığında puan çokluğuna göre belirlenir ya da oynanması gereken minimum End sayısı oynandıktan sonra, bir takım rakibinin galibiyetini kabullendiğinde veya bir takım aritmetik olarak yenildiğinde belirlenmiş olur. Bir takım aritmetik olarak yenildiğinde oynanan End'i bitirebilir, yeni bir End başlatılamaz ve yarışma sona erer.

Bir End tamamlandığında, (tüm taşlar atıldığında) bir takım, oyun alanındaki evin merkezine rakibin herhangi bir taşından daha yakın olacak şekilde evde bulunan veya evin herhangi bir noktasına temas eden her taş için bir puan alır.

Taşların merkeze yakınlığı noktasında tereddüde düşülürse takım kaptanları hakemden ölçüm ister. Eğer ölçüm ilave sayıları belirlemek için yapıyor ise, sadece evin merkezine daha yakın olan taşlar sayılır. A takım oyuncusu B takımın taşına bilerek ve isteyerek atış sırasında eli veya ayağı ile dokunur ise ya da taşa herhangi bir cisim fırlatır ise, ihlal yapmayan takım ihlal olan taşlarını curling (floor) ruhuna uygun bir şekilde hakem eşliğinde konumlandırır.

Takımların atışı sırasında taşa dışarıdan müdahale olduğunda o atış tekrar edilir. Müdahaleyi yapan antrenör olduğu takdirde, hakem tarafından oyun alanı dışına gönderilir.

17. A takımının atışı sırasında B takımı sporcularından Curling (Floor) ruhuna aykırı olarak rakibinin konsantrasyonunu dağıtıcı el hareketleri ya da sözlü olarak müdahalede bulunduğu tespit edilen oyuncu hakem tarafından ilk olarak uyarılır, eğer sporcu aynı hareketlere devam eder ise, o yarışmadan ihraç edilir, o takım o takım hükmen yenik sayılır.

18. Sporcular oyun alanına ayakkabısı ile basamaz, atış esnasında ayak ile sheete basarsa yapılan atış geçersiz sayılır. İlgili taş hakem tarafından oyundan çıkartılır ve taşlar eski konumuna getirilir

19. Back line ihlali yapılan her taş hakemler tarafından oyun dışına alınır. Back line ihlali yapıldıktan sonra atılan taşlar oyun alanındaki taşların pozisyonunu bozar ise atılan taş dışarı alınır ve yeri değişen taşlar eski konumuna geri getirilir.

20. Oyuncular taşı yerden ittirerek atış yapmalıdır. (gövdeden veya handel'dan tutarak atış yapabilir), taşın altına elini sokarak atış yapamaz. Hatalı yapılan atışlar geçersiz sayılır. İlgili taş hakem tarafından oyundan çıkarılarak taşlar eski pozisyonuna alınır.

21. Takım sıralama; Grup müsabakaları tamamlandığında takımları sıralamak için aşağıdaki kriterler sırasıyla uygulanır.

- 1) Takımlar galibiyet/mağlubiyet sayılarına göre sıralanır.
- 2) Eğer iki takım arasında eşitlik olur ise, aralarındaki grup müsabakasını kazanan takım daha üstün sayılır.
- 3) Üç ya da daha fazla takım arasında eşitlik olur ise, çekiç atışları toplamı en düşük değerde olan takım sıralamada üstte yer alacak şekilde takımlar sıralanır.

(Örnek1: A,B,C takımlarının puanı eşittir. A takımı B takımını yenmiş, B takımı C takımını yenmiş, C takımı A takımını yenmiş ve böyle bir döngü oluşmuş ise takımların grup maçlarındaki çekiç puanlamasına göre sıralanır.)

Çekiç ortalamasında eşitlik olur ise grup maçlarında ki bireysel en iyi çekiçe sahip olan takım üstte yer alır, bireysel çekiçte de eşitlik olması durumunda, iki takım arasında 1'er çekiç atışı yapılır en iyi çekiçi atan takım üst sırada yer alır.

- Grup maçlarındaki takımlar arasında oluşan böyle durumlarda; takımların grup maçlarında atmış olduğu **Tüm Çekiç Toplamları**= sonucuna göre sıralama yapılır.

Çekiç Sayısı

22. Mahalli yarışmalara başvuru yapan okul ve takım sayısına göre yarışmalar eleme usulü ya da grup şeklinde yapılacaktır.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı
Okul Spor Faaliyetleri
Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları



23. Müsabakalarda uygulanacak fikstür programları;

1. Takım sayısına göre gruplar oluşturulur.
 2. Her gruptan 2 takım çıkar.
 3. Çeyrek Final müsabakalarında 8-16 veya 32'li takımları bulmak için 2 veya daha fazla takım gruplardan çıkabilir.
 4. Gruptan çıkan takımlar eleme usulü 8 ve 8 in altına düşene kadar yarışır. 8'in altında takım kalması halinde 8 takıma çıkarılmak için eleme gurubundaki en iyi takımlar, önce puan, puan eşit ise tüm çekiçlerinin toplamı, çekiçlerin de eşit olması halinde bireysel çekici en iyi olan takım. o da eşit olması halinde birer çekiç attırarak bulunur ve eklenir.
- A) 6 takım katıldığında: 3'lü 2 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır. A1-B2, B1-A2 karşılaşır, mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.
- B) 7 takım katıldığında: A4,B3 takımlı 2 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır. A1-B2, B1-A2 karşılaşır, mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.
- C) 8 takım katıldığında: A4,B4 takımlı 2 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır. A1-B2, B1-A2 karşılaşır, mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.
- D) 9 takım katıldığında: A5,B4 takımlı 2 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır. A1-B2, B1-A2 karşılaşır, mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.
- E) 10 takım katıldığında: A5,B5 takımlı 2 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır. A1-B2, B1-A2 karşılaşır, mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.
- F) 11 takım katıldığında: A4,B4,C3 takımlı 3 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım ve ABC grupları 3.lerinden en iyi çekiç ortalaması olan 2 takım daha çıkarılarak 8 takım elde edilir.

Aşağıdaki gibi maçlar tamamlanır.

16	4.MAÇLAR	00:00	A1.Sİ - 2.ÇE		A GURUBU 1.Sİ - EN İYİ 2.TAKIM	
17	4.MAÇLAR	00:00	B1.Sİ - A2.Sİ		B GURUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
18	4.MAÇLAR	00:00	C1.Sİ - B2.Sİ		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
19	4.MAÇLAR	00:00	1.ÇE - C1.Sİ		EN İYİ 1.TAKIM - C GRUBU 2.Sİ	
20	5.MAÇLAR	00:00	16G-17G		16.MAÇIN GALİBİ - 17.MAÇIN GALİBİ	
21	5.MAÇLAR	00:00	18G-19G		18.MAÇIN GALİBİ - 19.MAÇIN GALİBİ	
22	6.MAÇLAR	00:00	20M -21M		20.MAÇ MAĞLUBU - 21.MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
23	6.MAÇLAR	00:00	20G -21G		20.MAÇ GALİBİ - 21.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

NOT: ABC GRUPLARI 3.LERİNDEN, EN İYİ 2 TAKIM DAHA ÇIKARTILIR.

- G) 12 takım katıldığında: A3,B3,C3,D3 takımlı 4 grup yapılır,gruplardan 2'şer takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

13	4.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
14	4.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
15	4.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
16	4.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
17	5.MAÇLAR	00:00	13G-14G		13.MAÇIN GALİBİ - 14.MAÇIN GALİBİ	
18	5.MAÇLAR	00:00	15G-16G		15.MAÇIN GALİBİ - 16. MAÇIN GALİBİ	
19	6.MAÇLAR	00:00	17-18 MAĞL		17.MAÇ MAĞLUBU - 18. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
20	6.MAÇLAR	00:00	17-18 GAL		17.MAÇ GALİBİ - 18.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- H) 13 takım katıldığında: A4,B3,C3,D3 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenen takımlar aşağıdaki gibi



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri



Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları

birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

16	4.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
17	4.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
18	4.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
19	4.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
20	5.MAÇLAR	00:00	16G-17G		16.MAÇIN GALİBİ - 17.MAÇIN GALİBİ	
21	5.MAÇLAR	00:00	18G-19G		18.MAÇIN GALİBİ - 19. MAÇIN GALİBİ	
22	6.MAÇLAR	00:00	20-21 MAĞL		20.MAÇ MAĞLUBU - 21. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
23	6.MAÇLAR	00:00	20-21 GAL		20.MAÇ GALİBİ - 21.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

I) 14 takım katıldığında: A4,B4,C3,D3 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

19	4.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
20	4.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
21	4.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
22	4.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
23	5.MAÇLAR	00:00	19G-20G		19.MAÇIN GALİBİ - 20.MAÇIN GALİBİ	
24	5.MAÇLAR	00:00	21G-22G		21.MAÇIN GALİBİ - 22. MAÇIN GALİBİ	
25	6.MAÇLAR	00:00	23-24 MAĞL		23.MAÇ MAĞLUBU - 24. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
26	6.MAÇLAR	00:00	23-24 GAL		23.MAÇ GALİBİ - 24.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

İ) 15 takım katıldığında: A4,B4,C4,D3 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

22	4.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
23	4.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
24	4.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
25	4.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
26	5.MAÇLAR	00:00	22G-23G		22.MAÇIN GALİBİ - 23.MAÇIN GALİBİ	
27	5.MAÇLAR	00:00	24G-25G		24.MAÇIN GALİBİ - 25.MAÇIN GALİBİ	
28	6.MAÇLAR	00:00	17-18 MAĞL		26.MAÇ MAĞLUBU - 27.MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
29	6.MAÇLAR	00:00	17-18 GAL		26.MAÇ GALİBİ - 27.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

J) 16 takım katıldığında: A4,B4,C4,D4 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

25	4.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
26	4.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
27	4.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
28	4.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
29	5.MAÇLAR	00:00	25G-26G		25.MAÇIN GALİBİ - 26.MAÇIN GALİBİ	
30	5.MAÇLAR	00:00	27G-28G		27.MAÇIN GALİBİ - 28. MAÇIN GALİBİ	
31	6.MAÇLAR	00:00	29-30 MAĞL		29.MAÇ MAĞLUBU - 30. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
32	6.MAÇLAR	00:00	29-30 GAL		29.MAÇ GALİBİ - 30.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

K) 17 takım katıldığında: A5,B4,C4,D4 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri



Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları

29	4.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
30	4.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
31	4.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
32	4.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
33	5.MAÇLAR	00:00	29G-30G		29.MAÇIN GALİBİ - 30.MAÇIN GALİBİ	
34	5.MAÇLAR	00:00	31G-32G		31.MAÇIN GALİBİ - 32. MAÇIN GALİBİ	
35	6.MAÇLAR	00:00	33-34 MAĞL		33.MAÇ MAĞLUBU - 33. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
36	6.MAÇLAR	00:00	33-34 GAL		33.MAÇ GALİBİ - 34.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- L) 18 takım katıldığında: A5,B5,C4,D4 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenilen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

33	6.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
34	6.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
35	6.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
36	6.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
37	7.MAÇLAR	00:00	33G-34G		33.MAÇIN GALİBİ - 34.MAÇIN GALİBİ	
38	7.MAÇLAR	00:00	35G-36G		35.MAÇIN GALİBİ - 36. MAÇIN GALİBİ	
39	8.MAÇLAR	00:00	37-38 MAĞL		37.MAÇ MAĞLUBU - 38. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
40	8.MAÇLAR	00:00	37-38 GAL		37.MAÇ GALİBİ - 38.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- M) 19 takım katıldığında: A5,B5,C5,D4 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenilen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

37	6.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
38	6.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
39	6.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
40	6.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
41	7.MAÇLAR	00:00	37G-38G		37.MAÇIN GALİBİ - 38.MAÇIN GALİBİ	
42	7.MAÇLAR	00:00	39G-40G		39.MAÇIN GALİBİ - 40. MAÇIN GALİBİ	
43	8.MAÇLAR	00:00	41-42 MAĞL		41.MAÇ MAĞLUBU - 42. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
44	8.MAÇLAR	00:00	41-42 GAL		41.MAÇ GALİBİ - 42.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- N) 20 takım katıldığında: A5,B5,C5,D5 takımlı 4 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır. A1-D2,B1-C2,C1-B2,D1-A2 ile karşılaşır ve yenilen takımlar elenir. Yenilen takımlar aşağıdaki gibi birbirleriyle oynar. Mağluplar 3.4.lük için yarışır, kazananlar 1.2.lük için yarışır.

41	6.MAÇLAR	00:00	A1-D2		A GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
42	6.MAÇLAR	00:00	B1-C2		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
43	6.MAÇLAR	00:00	C1-B2		C GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
44	6.MAÇLAR	00:00	D1-A2		D GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
45	7.MAÇLAR	00:00	41G-42G		41.MAÇIN GALİBİ - 42.MAÇIN GALİBİ	
46	7.MAÇLAR	00:00	43G-44G		43.MAÇIN GALİBİ - 44. MAÇIN GALİBİ	
47	8.MAÇLAR	00:00	45-46 MAĞL		45.MAÇ MAĞLUBU - 46. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
48	8.MAÇLAR	00:00	45-46 GAL		45.MAÇ GALİBİ - 46.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- O) 21 takım katıldığında: A3,B3,C3,D3,E3,F3,G3 takımlı 7 grup yapılır, gruplardan 2'ser takım çıkarılır ve eleme için karşılaşır. Elemeden sonra kalan 7 takımı 8 takıma tamamlamak için eleme grubundan, en iyi 1 takım daha çıkarılarak 8 takım elde edilir. En iyi takımı bulmak için eleme grubundaki maçların çekiş otalamalarına bakılır. Eşitlik olması halinde en iyi bireysel çekice bakılır. Bireysel çekiş atışlarında da eşitlik olması halinde eşit olan takımlar bir çekiş atışı yapar. Aşağıdaki gibi maçlar tamamlanır.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri



Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları

22	4.MAÇLAR	00:00	A1.-B2.		A GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
23	4.MAÇLAR	00:00	B1.-C2.		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
24	4.MAÇLAR	00:00	C1.-D2.		C GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
25	4.MAÇLAR	00:00	D1.-E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
26	4.MAÇLAR	01:00	E1.-F2.		E GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
27	4.MAÇLAR	02:00	F1.-G2.		F GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
28	4.MAÇLAR	02:00	G1.-A2.		G GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
29	5.MAÇLAR	03:00	22G-23G		22.GALİBİ - 23.GALİBİ	
30	5.MAÇLAR	04:00	24G-25G		24.GALİBİ - 25.GALİBİ	
31	5.MAÇLAR	00:00	26G-27G		26.GALİBİ - 27.GALİBİ	
32	5.MAÇLAR	00:00	28G-ÇE1		28.GALİBİ - EN İYİ 1 TAKIM	
33	6.MAÇLAR	00:00	29G-30G		29.GALİBİ - 30.GALİBİ	
34	6.MAÇLAR	00:00	31G-32G		31.GALİBİ - 32.GALİBİ	
36	6.MAÇLAR	00:00	33-34 MAĞL		33.MAÇ MAĞLUBU - 34. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
37	6.MAÇLAR	00:00	33-34 GAL		33.MAÇ GALİBİ - 34.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- P) 22 takım katıldığında: A4,B3,C3,D3,E3,F3,G3 takımlı 7 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır ve eleme için karşılaşılır. Elemenden sonra kalan 7 takımı 8 takıma tamamlamak için eleme grubundan, en iyi 1 takım daha çıkarılarak 8 takım elde edilir. En iyi takımı bulmak için eleme grubundaki maçların çekiç otalamalarına bakılır. Eşitlik olması halinde en iyi bireysel çekice bakılır. Bireysel çekiç atışlarında da eşitlik olması halinde eşit olan takımlar bir çekiş atışı yapar. Aşağıdaki gibi maçlar tamamlanır.

25	4.MAÇLAR	00:00	A1.-B2.		A GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
26	4.MAÇLAR	00:00	B1.-C2.		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
27	4.MAÇLAR	00:00	C1.-D2.		C GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
28	4.MAÇLAR	00:00	D1.-E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
29	4.MAÇLAR	01:00	E1.-F2.		E GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
30	4.MAÇLAR	02:00	F1.-G2.		F GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
31	4.MAÇLAR	02:00	G1.-A2.		G GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
32	5.MAÇLAR	03:00	25G-26G		25.GALİBİ - 26.GALİBİ	
33	5.MAÇLAR	04:00	27G-28G		27.GALİBİ - 28.GALİBİ	
34	5.MAÇLAR	00:00	29G-30G		29.GALİBİ - 30.GALİBİ	
35	5.MAÇLAR	00:00	31G-ÇEKİÇ		31.GALİBİ - EN İYİ 1.TAKIM	
36	6.MAÇLAR	00:00	32G-33G		32.GALİBİ - 33.GALİBİ	
37	6.MAÇLAR	00:00	34G-35G		34.GALİBİ - 35.GALİBİ	
38	6.MAÇLAR	00:00	36-37 MAĞL		36.MAÇ MAĞLUBU - 37. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
39	6.MAÇLAR	00:00	36-37 GALİBİ		36.MAÇ GALİBİ - 37.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- Q) 23 takım katıldığında: A4,B4,C3,D3,E3,F3,G3 takımlı 7 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır ve eleme için karşılaşılır. Elemenden sonra kalan 7 takımı 8 takıma tamamlamak için eleme grubundan, en iyi 1 takım daha çıkarılarak 8 takım elde edilir. En iyi takımı bulmak için eleme grubundaki maçların çekiç otalamalarına bakılır. Eşitlik olması halinde en iyi bireysel çekice bakılır. Bireysel çekiç atışlarında da eşitlik olması halinde eşit olan takımlar bir çekiş atışı yapar. Aşağıdaki gibi maçlar tamamlanır.



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri



Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları

28	4.MAÇLAR	00:00	A1.-B2.		A GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
29	4.MAÇLAR	00:00	B1.-C2.		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
30	4.MAÇLAR	00:00	C1.-D2.		C GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
31	4.MAÇLAR	00:00	D1.-E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
32	4.MAÇLAR	01:00	E1.-F2.		E GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
33	4.MAÇLAR	02:00	F1.-G2.		F GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
34	4.MAÇLAR	02:00	G1.-A2.		G GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
35	5.MAÇLAR	03:00	28G-29G		28.GALİBİ - 29.GALİBİ	
36	5.MAÇLAR	04:00	30G-31G		30.GALİBİ - 31.GALİBİ	
37	5.MAÇLAR	00:00	32G-33G		32.GALİBİ - 33.GALİBİ	
38	5.MAÇLAR	00:00	34G-ÇE 1		34.GALİBİ - ÇEKİÇ 1	
39	6.MAÇLAR	00:00	35G-36G		35.GALİBİ - 36.GALİBİ	
40	6.MAÇLAR	00:00	37G-38G		37.GALİBİ - 38.GALİBİ	
41	6.MAÇLAR	00:00	39-40 MAĞL		39.MAÇ MAĞLUBU - 40. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
42	6.MAÇLAR	00:00	39-40 GALİBİ		39.MAÇ GALİBİ - 40.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

R) 24 takım katıldığında: 3 takımlı 8 grup yapılır. Her gruptan 2 şer takım çıkar. Eleme maçları yapılarak 8 takıma düşer. Maçlar aşağıdaki gibi tamamlanır.

25	4.MAÇLAR	00:00	A1.- H2.		A GRUBU 1.Sİ - H GRUBU 2.Sİ	
26	4.MAÇLAR	00:00	B1.- G2.		B GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
27	4.MAÇLAR	00:00	C1.- F2.		C GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
28	4.MAÇLAR	00:00	D1.- E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
29	4.MAÇLAR	00:00	E1.- D2.		E GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
30	4.MAÇLAR	00:00	F1.- C2.		F GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
31	4.MAÇLAR	00:00	G1.- B2.		G GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
32	4.MAÇLAR	00:00	H1.- A2.		H GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
33	5.MAÇLAR	00:00	25G-26G		25.GALİBİ - 26.GALİBİ	
34	5.MAÇLAR	00:00	27G-28G		27.GALİBİ - 28.GALİBİ	
35	5.MAÇLAR	00:00	29G-30G		29.GALİBİ - 30.GALİBİ	
36	5.MAÇLAR	00:00	31G-32G		31.GALİBİ - 32.GALİBİ	
37	6.MAÇLAR	00:00	33G-34G		33.GALİBİ - 34.GALİBİ	
38	6.MAÇLAR	00:00	35G-36G		35.GALİBİ - 36.GALİBİ	
39	7.MAÇLAR	00:00	37M - 38M		37.MAÇ MAĞLUBU - 38.MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
40	7.MAÇLAR	00:00	37G - 38G		37.MAÇ GALİBİ - 38.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

S) 25 takım katıldığında: A4,B3,C3,D3,E3,F3,G3,H3 takımlı 8 grup yapılır. Her gruptan 2 şer takım çıkar. Eleme maçları yapılarak 8 takıma düşer. Maçlar aşağıdaki gibi tamamlanır.

28	4.MAÇLAR	00:00	A1.- H2.		A GRUBU 1.Sİ - H GRUBU 2.Sİ	
29	4.MAÇLAR	00:00	B1.- G2.		B GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
30	4.MAÇLAR	00:00	C1.- F2.		C GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
31	4.MAÇLAR	00:00	D1.- E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
32	4.MAÇLAR	00:00	E1.- D2.		E GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
33	4.MAÇLAR	00:00	F1.- C2.		F GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
34	4.MAÇLAR	00:00	G1.- B2.		G GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
35	4.MAÇLAR	00:00	H1.- A2.		H GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
36	5.MAÇLAR	00:00	28G-29G		28.GALİBİ - 29.GALİBİ	
37	5.MAÇLAR	00:00	30G-31G		30.GALİBİ - 31.GALİBİ	
38	5.MAÇLAR	00:00	32G-33G		32.GALİBİ - 33.GALİBİ	
39	5.MAÇLAR	00:00	34G-35G		34.GALİBİ - 35.GALİBİ	
40	6.MAÇLAR	00:00	36G-37G		36.GALİBİ - 37.GALİBİ	
41	6.MAÇLAR	00:00	38G-39G		38.GALİBİ - 39.GALİBİ	
42	7.MAÇLAR	00:00	40M - 41M		40.MAÇ MAĞLUBU - 41.MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
43	7.MAÇLAR	00:00	40G - 41G		40.MAÇ GALİBİ - 41.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

T) 26 takım katıldığında: A4,B4,C3,D3,E3,F3,G3,H3 takımlı 8 grup yapılır. Her gruptan 2 şer takım



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri



Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları

çıkarak. Eleme maçları yapılarak 8 takıma düşer. Maçlar aşağıdaki gibi tamamlanır.

31	4.MAÇLAR	00:00	A1.- H2.		A GRUBU 1.Sİ - H GRUBU 2.Sİ	
32	4.MAÇLAR	00:00	B1.- G2.		B GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
33	4.MAÇLAR	00:00	C1.- F2.		C GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
34	4.MAÇLAR	00:00	D1.- E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
35	4.MAÇLAR	00:00	E1.- D2.		E GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
36	4.MAÇLAR	00:00	F1.- C2.		F GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
37	4.MAÇLAR	00:00	G1.- B2.		G GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
38	4.MAÇLAR	00:00	H1.- A2.		H GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
39	5.MAÇLAR	00.00	31G-32G		31.GALİBİ - 32.GALİBİ	
40	5.MAÇLAR	00.00	33G-34G		33.GALİBİ - 34.GALİBİ	
41	5.MAÇLAR	00.00	35G-36G		35.GALİBİ - 36.GALİBİ	
42	5.MAÇLAR	00.00	37G-38G		37.GALİBİ - 38.GALİBİ	
43	6.MAÇLAR	00.00	39G-40G		39.GALİBİ - 40.GALİBİ	
44	6.MAÇLAR	00.00	41G-42G		41.GALİBİ - 42.GALİBİ	
45	7.MAÇLAR	00.00	43M - 44M		43.MAÇ MAĞLUBU - 44.MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
46	7.MAÇLAR	00.00	43G - 44G		43.MAÇ GALİBİ - 44.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- U) 27 takım katıldığında: A5,B5,C5,D4,E4,F4 takımlı 6 grup yapılır. Her gruptan 2 şer takım çıkar. Çıkan 12 takım eleme yaparak 6 takıma düşer sonra, 8 takım olabilmesi için eleme yapılan 12 takım içerisinde en iyi 2 takım daha çıkarılır. En iyi takımı bulmak için eleme grubundaki maçların çekiş otalamalarına bakılır. Eşitlik olması halinde en iyi bireysel çekice bakılır. Bireysel çekiş atışlarında da eşitlik olması halinde eşit olan takımlar bir çekiş atışı yapar. 8 takım ile maçlar aşağıdaki gibi tamamlanır

49	6.MAÇLAR	00:00	A1.-F2.		A GRUP 1.Sİ - F GRUP 2.Sİ	
50	6.MAÇLAR	00:00	B1.-E2.		B GRUP 1.Sİ - E GRUP 2.Sİ	
51	6.MAÇLAR	00:00	C1.-D2.		C GRUP 1.Sİ - D GRUP 2.Sİ	
52	6.MAÇLAR	00:00	D1.-C2.		D GRUP 1.Sİ - C GRUP 2.Sİ	
53	6.MAÇLAR	00:00	E1.-B2.		E GRUP 1.Sİ - B GRUP 2.Sİ	
54	6.MAÇLAR	00:00	F1.-A2.		F GRUP 1.Sİ - A GRUP 2.Sİ	
55	5.MAÇLAR	00:00	49G-ÇE1		49.GALİBİ - EN İYİ 1.TAKIM	
56	5.MAÇLAR	00:00	50G-51G		50.GALİBİ - 51.GALİBİ	
57	5.MAÇLAR	00:00	52G-53G		52.GALİBİ - 53.GALİBİ	
58	5.MAÇLAR	00:00	ÇE2-54G		EN İYİ 2.TAKIM - 54.GALİBİ	
59	6.MAÇLAR	00:00	55G-56G		55.GALİBİ - 56.GALİBİ	
60	6.MAÇLAR	00:00	57G-58G		57.GALİBİ - 58.GALİBİ	
61	7.MAÇLAR	00:00	59-60 MAĞL		59.MAÇ MAĞLUBU - 60.MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
62	7.MAÇLAR	00:00	59-60 GALİBİ		59.MAÇ GALİBİ - 60.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

- V) 28 takım katıldığında: 4 takımlı 7 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır ve eleme için karşılaşılır. Elemelerden sonra kalan 7 takımı 8 takıma tamamlamak için eleme grubundan, en iyi 1 takım daha çıkarılarak 8 takım elde edilir. Maçlar aşağıdaki şekilde tamamlanır.

43	4.MAÇLAR	00:00	A1.-B2.		A GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
44	4.MAÇLAR	00:00	B1.-C2.		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
45	4.MAÇLAR	00:00	C1.-D2.		C GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
46	4.MAÇLAR	00:00	D1.-E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
47	4.MAÇLAR	01:00	E1.-F2.		E GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
48	4.MAÇLAR	02:00	F1.-G2.		F GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
49	4.MAÇLAR	02:00	G1.-A2.		G GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
50	5.MAÇLAR	03:00	43G-44G		43.GALİBİ - 44.GALİBİ	
51	5.MAÇLAR	04:00	45G-46G		45.GALİBİ - 46.GALİBİ	
52	5.MAÇLAR	00:00	47G-48G		47.GALİBİ - 48.GALİBİ	
53	5.MAÇLAR	00:00	49G-ÇEKİÇ		49.GALİBİ - EN İYİ 1 TAKIM	
54	6.MAÇLAR	00:00	50G-51G		35.GALİBİ - 36 GALİBİ	
55	6.MAÇLAR	00:00	52G-53G		37.GALİBİ - 38.GALİBİ	
56	6.MAÇLAR	00:00	54-55 MAĞL		39.MAÇ MAĞLUBU - 40. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
57	6.MAÇLAR	00:00	54-55 GALİBİ		39.MAÇ GALİBİ - 40.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	



2024-2025 Eğitim ve Öğretim Yılı

Okul Spor Faaliyetleri

Curling (Floor) Spor Dalı Uygulama Esasları



Y) 29 takım katıldığında: A5,BCDEFG 4 takımlı 7 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır ve eleme için karşılaşılır. Elemenden sonra kalan 7 takımı 8 takıma tamamlamak için eleme grubundan, en iyi 1 takım daha çıkarılarak 8 takım elde edilir. Maçlar aşağıdaki şekilde tamamlanır.

47	6.MAÇLAR	00:00	A1.-B2.		A GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
48	6.MAÇLAR	00:00	B1.-C2.		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
49	6.MAÇLAR	00:00	C1.-D2.		C GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
50	6.MAÇLAR	00:00	D1.-E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
51	6.MAÇLAR	01:00	E1.-F2.		E GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
52	6.MAÇLAR	02:00	F1.-G2.		F GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
53	6.MAÇLAR	02:00	G1.-A2.		G GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
54	7.MAÇLAR	03:00	47G-48G		47.GALİBİ - 48.GALİBİ	
55	7.MAÇLAR	04:00	49G-50G		49.GALİBİ - 50.GALİBİ	
56	7.MAÇLAR	00:00	51G-52G		51.GALİBİ - 52.GALİBİ	
57	7.MAÇLAR	00:00	53G-ÇEKİÇ		53.GALİBİ - EN İYİ 1 TAKIM	
58	8.MAÇLAR	00:00	54G-55G		54.GALİBİ - 55.GALİBİ	
59	8.MAÇLAR	00:00	56G-57G		56.GALİBİ - 57.GALİBİ	
60	9.MAÇLAR	00:00	58-59 MAĞL		58.MAÇ MAĞLUBU - 59. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
61	9.MAÇLAR	00:00	58-59 GALİBİ		58.MAÇ GALİBİ - 59.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	

Z) 30 takım katıldığında: A5 ve B5, CDEFG 4 takımlı 7 grup yapılır, gruplardan 2'şer takım çıkarılır ve eleme için karşılaşılır. Elemenden sonra kalan 7 takımı 8 takıma tamamlamak için eleme grubundan, en iyi 1 takım daha çıkarılarak 8 takım elde edilir. En iyi takımı bulmak için eleme grubundaki maçların çekiç otalamalarına bakılır. Eşitlik olması halinde en iyi bireysel çekice bakılır. Bireysel çekiç atışlarında da eşitlik olması halinde eşit olan takımlar bir çekiş atışı yapar. Maçlar aşağıdaki şekilde tamamlanır.

51	6.MAÇLAR	00:00	A1.-B2.		A GRUBU 1.Sİ - B GRUBU 2.Sİ	
52	6.MAÇLAR	00:00	B1.-C2.		B GRUBU 1.Sİ - C GRUBU 2.Sİ	
53	6.MAÇLAR	00:00	C1.-D2.		C GRUBU 1.Sİ - D GRUBU 2.Sİ	
54	6.MAÇLAR	00:00	D1.-E2.		D GRUBU 1.Sİ - E GRUBU 2.Sİ	
55	6.MAÇLAR	01:00	E1.-F2.		E GRUBU 1.Sİ - F GRUBU 2.Sİ	
56	6.MAÇLAR	02:00	F1.-G2.		F GRUBU 1.Sİ - G GRUBU 2.Sİ	
57	6.MAÇLAR	02:00	G1.-A2.		G GRUBU 1.Sİ - A GRUBU 2.Sİ	
58	7.MAÇLAR	03:00	51G-52G		51.GALİBİ - 52.GALİBİ	
59	7.MAÇLAR	04:00	53G-54G		53.GALİBİ - 54.GALİBİ	
60	7.MAÇLAR	00:00	55G-56G		55.GALİBİ - 56.GALİBİ	
61	7.MAÇLAR	00:00	57G-ÇEKİÇ		57.GALİBİ - ÇEKİÇ 1	
62	8.MAÇLAR	00:00	58G-59G		58.GALİBİ - 59.GALİBİ	
63	8.MAÇLAR	00:00	60G-61G		60.GALİBİ - 61.GALİBİ	
64	9.MAÇLAR	00:00	62-63 MAĞL		62.MAÇ MAĞLUBU - 63. MAÇ MAĞLUBU (3.LÜK-4.LÜK)	
65	9.MAÇLAR	00:00	62-63 GALİBİ		62.MAÇ GALİBİ - 63.MAÇ GALİBİ (1.LİK-2.LİK)	